

# Roue avant LI lambretta

Doc Eloire

**Déposer la roue avant du scooter. Il n'est pas nécessaire de prévoir le calage du scooter qui tiendra naturellement sur sa béquille.**



**Coté freins, déposer l'écrou borgne, la rondelle de verrouillage de biellette de suspension ainsi que l'écrou de maintien de flasque de frein. On retire alors simplement la flasque de frein qui se dépose sans problème.**



Toujours coté freins, retirer l'entretoise métal qui est logée dans le spi.



Chasser l'axe de roue à l'aide d'un maillet par exemple.



**Coté opposé, retirer l'entretoise de spi et le joint spi à l'aide d'un tournevis.**



**Enlever le circlip qui bloque le roulement.**



**Extraire les roulements à l'aide d'un long chasse et d'un marteau. Attention, chaque roulement sort de son propre côté. récupérer l'entretoise qui est logée entre les deux roulements.**



#### **REMONTAGE:**

**Commencer impérativement par le côté opposé au système de freinage!**

**Remplacer les roulements d'origine par des neufs de type SKF 6201. Perso, je préfère les remplacer par la version étanche ( 6201 2 RSH) car ces derniers sont graissés à vie.... et comme il n'y a pas de graisseur sur notre roue.... ba c'est pas une mauvaise idée. De plus, si on prend la version étanche, le changement des spis est facultatif!**

**Poser le premier roulement en se servant d'une douille et de sa rallonge pour prendre appui sur l'extérieur du roulement.**



**Reposer le circlip de verrouillage.**



**Graisser copieusement le roulement si vous n'avez pas retenu la version étanche.**



**Poser le spi à la main que l'on graisse avant de reposer l'entretoise.**



**Retourner le tout et poser dans l'ordre, l'entretoise entre les deux roulements  
Le second roulement ( à venir en butée sur l'entretoise)**

**Le spi**

**L'axe de roue, l'entretoise**

**puis la flasque avec le reste de la visserie... voir en début d'article**

**Bref, le remontage s'effectue en sens inverse du démontage. La seule chose à retenir, c'est qu'il faut commencer le remontage par le roulement maintenu par le circlip!**